



Frogs and Toads

v 1.0

Tutti i contenuti in questo documento sono stati sviluppati da StarSeeker Games e sono proprietà intellettuale di Salvo Guastella. La diffusione e l'utilizzo di questi contenuti non sono consentiti per fini commerciali o di lucro.

 Frogs and Toads is a competitive abstract game for 2 to 4 players. Each player controls 3 Frogs and 3 Toads.

Goal of the game

Players win once they create a group or a line with all of their frogs and toads, with at least one piece being on a waterlily of their colour (Example 2 - Blue player wins).

Setup

Depending on the number of players, select the right pond (game board).

Each player chooses one colour from the one available on the board, then picks all of the 6 pieces of that colour.

Each player places their pieces on the 6 initial waterlilies on their side of the pond, alternating toads and frogs starting from the left (Example 1).

How to play

During their turn, players move one of their frogs or toads by one hop onto a waterlily that is connected to the starting position of the piece.


Frogs and Toads can however jump multiple times during a single turn!

A frog can hop onto a toad for free, then hop again to another connected waterlily or another toad (Examples 3 and 4).

The same is possible for toads when they hop onto a frog.

Frogs can't jump onto another frog and toads can't jump onto another toad.

Turn proceed clockwise until one of the players meets the winning condition.

 Frogs and Toads è un gioco astratto competitivo per 2-4 giocatori. Ogni giocatore controlla 3 Rane e 3 Rospi.

Scopo del gioco

I giocatori vincono appena creano un gruppo o una linea con tutte le proprie rane e rospi, con almeno un pezzo posizionato su una ninfea del proprio colore (Esempio 2 - Vince il giocatore Blu).

Setup

In base al numero dei giocatori, selezionare il corrispettivo stagno (tabellone).

Ogni giocatore sceglie un colore tra quelli disponibili sul tabellone, quindi prende tutte e 6 le pedine di quel colore.

Ogni giocatore posiziona i propri pezzi sulle 6 ninfee iniziali sul proprio lato dello stagno, alternando rospi e rane partendo da sinistra (Esempio 1).

Svolgimento di un turno

Durante il proprio turno, i giocatori muovono una delle proprie rane o rospi di un saltello verso una ninfea collegata alla posizione di partenza del pezzo.

Rane e rospi possono tuttavia saltare più di una volta in un singolo turno!

Una rana può saltare su un rospo gratuitamente e quindi saltare nuovamente verso una ninfea collegata o su un'altro rospo (Esempi 3 e 4). Lo stesso è possibile per i rospi quando saltano su una rana.

Le rane non possono saltare su altre rane e i rospi non possono saltare su altri rospi.

I turni si alternano in senso orario finché uno dei giocatori non raggiunge la condizione di vittoria.

